

Premièrement, merci de votre participation!

Votre présence à cette belle journée de basketball permet d'encourager les jeunes et de leur servir de modèles en tant qu'athlètes. .

Sur place :

- Prévoir un « T-shirt » ou camisole d'une même couleur pour tous les membres de votre équipe et une 2e couleur au cas où vous joueriez contre une équipe qui à la même couleur que vous. Ce n'est pas obligatoire, mais fortement recommandé.
- Prise de photos de votre équipe à votre arrivée et lors de vos matchs.
- Physio de chez Novaction entre 10h a 16:00.
- Gatorade (2\$) et Galettes (1\$) en vente sur place.

RÈGLEMENTS

- Le respect des autres joueurs et de l'ensemble des organisateurs. En cas de problème, une faute technique ou antisportive peut être appliquée, l'équipe doit faire 2 lancers francs et a la possession du ballon.
- En cas de geste ou comportement violent, une expulsion du joueur ou de l'équipe sera appliquée. De plus, l'accès au tournoi vous sera interdit pour l'année suivante.
- Les 3pts = 2 et les 2pts = 1
- Les parties seront de 21 points ou jusqu'à 15 minutes de jeu non chronométrées. En cas d'égalité, il y aura une prolongation de 2 minutes.
- Les parties sont de type "**Loser ball**".
- Les changements (subs) se font lors d'un "check" **seulement**.

- Dans une situation d'entre-deux, la balle est remise à l'équipe défensive.
- Lors d'un revirement, d'un rebond ou d'un « air ball » l'équipe doit remonter à la ligne de 3pts et traverser avec ses 2 pieds.
- C'est seulement le joueur à **l'offensive** qui appelle la faute.
- Les règlements FIBA sont appliqués.
- Si une décision est difficile à trancher, un lancer de 3 pts sera effectué pour trancher.
- Dans le calibre A et AA les 8 première équipes participent au playoff. Tandis que dans le calibre AAA se sont les 4 premières.
- En cas de bris d'égalité pour faire les playoffs: 1e critère on regarde si vous avez joué contre l'équipe égal à vous. 2e critère on regarde le différentiel des points pour points contre. 3e critère on regarde l'équipe qui a accordé le moins points total.
- En demie finale AA et AAA seulement : Chaque équipe a le droit à 1 temps mort de 30sec par partie. Lors d'une situation de «check» et en possession du ballon que vous pouvez appeler un temps mort.
- En demie finale AA et AAA seulement : Les parties seront la première équipe à faire 15 pts, donc le temps n'est plus calculé.
- En finale AA et AAA seulement : Les parties seront la première équipe à faire 21 pts, donc le temps n'est plus calculé.

- Si une équipe est en **retard** pour sa partie, 1pts par minute de retard sera donné à l'autre équipe. Après **10min** la partie sera **annulée** avec un score de 10-0.

- **Afin de contribuer au bon déroulement du tournoi, tout règlement peut être modifié si une problématique est rencontrée.**

Encore une fois, merci de participer à cette édition du "Clash de la Rive-Sud 3x3"- 7e printemps!

Pascal Dubé

Organisateur du tournoi